

# ÚPN O ZVOLENSKÁ SLATINA

## ZMENY A DOPLNKY č.1

### LEGENDA:

#### A./ HRANICE A OCHRANNÉ PÁSMA

STAV	NÁVRH	
		HRANICA KATASTRÁLNEHO ÚZEMIA
		HRANICA ZASTAVANÉHO ÚZEMIA K 1. 1. 1990
		HRANICA ZASTAVANÉHO ÚZEMIA OBCE
		OCHRANNÉ PÁSMA VŠETKÝCH DRUHOV
		HRANICE NÁRODNEJ PRÍRODNEJ REZERVÁCIE /NPR/
		PLOCHY CELOOBEČNÉHO CENTRA VYBAVENOSTI

		VEREJNÉ ÚROVŇOVÉ PARKOVISKÁ
		SKUPINOVÉ GARÁŽE, GARÁŽOVANIE POD BYTOVÝMI DOMAMI
		ZASTÁVKY AUTOBUSOVEJ HROMADNEJ DOPRAVY /SAD/
		LYŽIARSKÝ VLEK
		IZOFÓNY PEŠEJ DOSTUPNOSTI K ZASTÁVKAM SAD
		PLOCHY DOPRAVNÝCH SLUŽIEB, ČERPACIE STANICE POHONNÝCH HMŔT

#### B./ DOPRAVA A DOPRAVNÉ ZARIADENIA

STAV	NÁVRH	
		RÝCHLOSTNÁ CESTA R2 (R-22,5/100)
		CESTY I. A II. TRIEDY FUNKČNEJ TRIEDY B1 A B2
		CESTY III. TRIEDY FUNKČNEJ TRIEDY B3
		HLAVNÉ ZBERNÉ KOMUNIKÁCIE OBCE /MZ/ FUNKČNEJ TRIEDY C1 (PRIEŤAH CIEST I., II. A III. TRIEDY)
		MIESTNE OBSLUŽNÉ A PRÍSTUPOVÉ KOMUNIKÁCIE /MO, MOK A MOU/
		PEŠIE CHODNÍKY A PLOCHY, NESPEVŇENÉ KOMUNIKÁCIE
		TURISTICKÉ CHODNÍKY
		NÁUČNÉ PEŠIE A CYKLOTURISTICKÉ CHODNÍKY
		SAMOSTATNÉ CYKLISTICKÉ KOMUNIKÁCIE
		CYKLOTURISTICKÉ TRASY
		ZDVOJKOLAJNIENIE ŽELEZNIČNEJ TRATE
		ELEKTRIFIKÁCIA ŽELEZNIČNEJ TRATE
		ÚPRAVY (PRELOŽKY) ŽELEZNIČNEJ TRATE
		ZRUŠENIE ŽELEZNIČNEJ TRATE
		ŽELEZNIČNÁ STANICA, VÝHYBŇA ŽSR

#### G./ ZMENY A DOPLNKY

STAV	NÁVRH	
		HLADINA VODY Q1000
		HLADINA VODY Q100
		PROTIPOVODŇOVÉ OPATRENIA
		KOSTROVÁ SIEŤ CYKLISTICKÝCH KOMUNIKÁCIÍ BB KRAJA
		KOSTROVÁ SIEŤ CYKLISTICKÝCH KOMUNIKÁCIÍ BB KRAJA - VARIANT
		VRT - VYSOKORÝCHLOSTNÁ ŽELEZNIČNÁ TRAŤ
		OCHRANNÉ PÁSMA LETISKA OČOVÁ
		OCHRANNÉ PÁSMA RÁDIONAVIGAČNÉHO ZARIADENIA D-VOR/DME DOBRÁ NIVA
		VYPUSTENÉ PLOŠNÉ ZÁMERY
		RUŠENÉ JAVY
		ZMENY V ÚPN - O
		DOPLNKY K ÚPN - O

### NÁVRH VEREJNEJ DOPRAVY

SPRACOVATEL': eR STAR s.r.o. PROJEKTOVÁ A REALITNÁ KANCELÁRIA, 048/429 99 08 TRIEDA SNP č.75 * 974 01 BANSKÁ BYSTRICA	ZÁK. ČÍSLO DÁTUM: marec 2024 LEGENDA	
OBSTARÁVATEL': ObÚ Zvolenská Slatina		
HLAVNÝ RIEŠITEL': Ing. arch. Vladimír Paško	č. paré	M=1:5 000 č. výkresu <b>2</b>
SPOLUPRÁCA Ing. arch. Radovan Jankovič		